

ユニカール

ゲームの由来

200年以上の歴史をもつ「カーリング」をシーズンオフに楽しもうと1979年スウェーデンで生まれ、考案されたものです。特殊なカーペットの上でストーンを滑らせるように投げ、円形の目標地点により近づけるゲームです。氷上で行うカーリングの楽しさを陸上で味わえます。



ゲームの特徴

競技場は、体育館、大広間などが最適。平坦な場所であれば、駐車場やビルの屋上など屋外でも構いません。初心者でもすぐにプレイができますので、イベントの種目にとり入れることも可能です。

カーリングの雰囲気を残し、より手軽に、よりシンプルにしたゲームです。

ゲームの概要

ユニカールは、ストーンを滑らすように投げ、円形の目標地点により近づけることを競うゲームです。両チームが、それぞれ3個のストーンを目標地点に向かって、交互に滑らせます。もちろん相手チームのストーンを弾き飛ばしたり、邪魔をしたり、あるいは味方チームのストーンに当て、より目標地点に近づけたりします。最終的には相手チームのストーンより、味方チームのストーンを目標地点に近くに置くことを競います。

投球方法



技 術

右手でストーンのグリップを握って、滑走面が上になるように、胸のあたりまで持ち上げる。大きくバックスイングし、左足を一步踏み出し、低い姿勢で足元から滑らすように投げる。

競技規則

1. 人 数

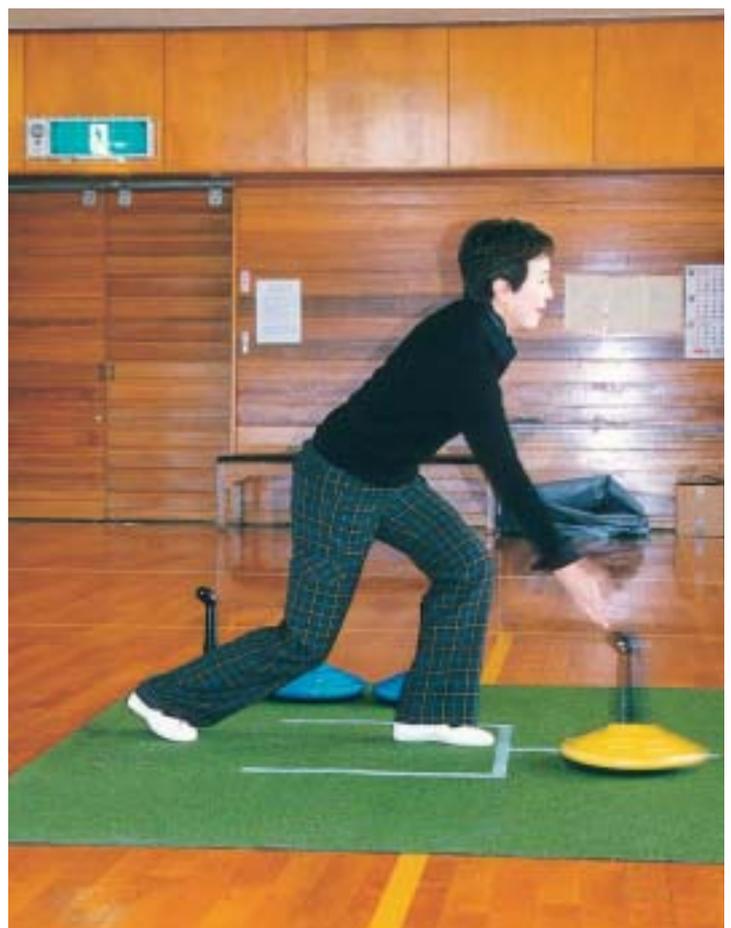
3対3または1対1で行う。

2. 進め方

両チーム交互にストーンを投げ、全員が投げ終わった時点でのストーンの位置で得点を計算する。6回戦までの合計で勝敗を決める。

先攻は、初回のみジャンケンで決め、以降は前回に得点のあったチームが先攻となる。

投げる順番は自由。



3. 無効となるストーン

スタートラインの枠を超えて投げられたストーン。

滑らないで転がしたストーン。

ガードラインを超えていない、またはバックライン、サイドラインをはずれたストーン

以上のストーンは、すべて無効となり、取り除く。

4. 得点

サークルに触れているストーンのみが得点となる。

1ポイント

センターサークルに1番近い場合。

2ポイント

センターサークルに1番近いストーンと、2番目に近い同チームのストーンがある場合。

3ポイント

センターサークルに1番近いストーンと、2番目に近い同チームストーンと、3番目に近い同チームのストーンがある場合。

ただし、両チームのストーンが等距離にある場合、または両チームともサークルに触れていない場合は、0対0の引き分けとなる。したがって、一方のチームは必ず0ポイントとなる



コート各名称

